



REGLAMENTO DE GOLF

- 1.- Autoridades en el Área de de Golf
 - 2.- Etiqueta
 - 3.- Cancha de Práctica
 - 4.- Hora de salida
 - 5.- Reglas locales
 - 6.- Cuidados de la cancha
 - 7.- Caddies
 - 8.- Principiantes
 - 9.- Visitantes Invitados
 - 10.- Reciprocidad
 - 11.- Carrito de golf
 - 12.- Sanciones
-

1. AUTORIDADES EN EL AREA DE GOLF

El Capitán de golf es la autoridad máxima en el área de golf y sus funciones están estipuladas en el estatuto del Club. Tiene bajo sus órdenes el staff de golf. El Head Pro de golf representa al Capitán en su ausencia.

El Comité de golf está presidido por el Capitán e integrado por tres o cinco miembros, a decisión del Capitán, incluyendo forzosamente al Head Pro Administrativo de golf del Club. El Comité tiene por objeto asistir al Capitán en sus funciones.

El staff de golf está constituido por:

Head Pro Administrativo

Conduce la parte administrativa de área y la enseñanza del deporte de golf (Clases particulares).

Head Pro Técnico.

Conduce la las academias de golf de mayores y menores, (Clases particulares).

Profesores de Golf

Exclusivos de la academia de menores y mayores, (Clases particulares).

Asistente de la Oficina de Golf

Atención al asociado y coordinador del staff del área de golf.

Starter

Controlador de las salidas de los jugadores al campo de golf, de acuerdo al horario establecido (Tee time).

Marshall

Encargado de hacer cumplir el reglamento dentro del campo de golf.

Auxiliar de la cancha de práctica

Brindar la atención a todo practicante de golf.

Cualquier desacato o falta de respeto al staff de golf será comunicada a la Junta Calificadora y de Disciplina quien tomará las medidas contempladas en el estatuto.

2. ETIQUETA

Los usuarios de la cancha de golf deberán, en todo lugar y en todo momento, respetar las reglas de etiqueta de golf del Royal & Ancient Golf Club de St. Andrews, que entre otras normas incluye las siguientes:

Vestimenta

Vestimenta apropiada para el juego de golf.

- Pantalón largo o bermuda de drill.
- Camisa o camiseta de cuello.
- Camiseta dentro del pantalón (Caballeros).
- Pullover o chompa sin manga.
- Sombrero, gorra o visera.
- Zapatos de golf con softspikes o zapatillas.

No está permitido el uso de:

- Shorts, buzo, pantalones jeans ó Bermudas jean.
- Polos ó camisas sin cuello.

El espíritu del juego

En su mayor parte y a diferencia de muchos deportes, el golf se practica sin la supervisión de un árbitro. El juego depende de la integridad del individuo para mostrar su consideración hacia los demás jugadores y acatar las reglas. Todos los jugadores deberían conducirse de manera disciplinada, demostrando en todo momento cortesía y espíritu deportivo, independientemente de cuan competitivos puedan ser. Este es el espíritu del juego de golf.

Seguridad

Los jugadores deberán asegurarse de que nadie esté parado cerca o en posición de ser golpeado por el palo, la pelota, una piedra, guija, ramita o cosas similares, cuando ejecuten un golpe o swing de práctica.

Los jugadores no deberán ejecutar un golpe hasta tanto quienes los preceden estén fuera de su alcance.

Los jugadores siempre deberán alertar al personal de la cancha que se encuentre cerca o delante, cuando estén por ejecutar un golpe que pudiera ponerlos en peligro.

Si un jugador juega una pelota en dirección tal que podría existir el peligro de golpear a alguien, inmediatamente deberá dar un grito de advertencia. La palabra usada tradicionalmente en estas situaciones es "fore".

Consideración con otros jugadores

No molestar ni distraer

Los jugadores siempre deberán mostrar consideración hacia los otros jugadores que se encuentren en la cancha y no deberían molestar su juego moviéndose, hablando o haciendo ruidos innecesarios.

Los jugadores deberán asegurarse que los dispositivos electrónicos que llevan a la cancha no distraigan a otros jugadores.

En el tee de salida, un jugador no deberá colocar su pelota hasta que sea su turno de juego.

Los jugadores no deberán pararse cerca o directamente detrás de la pelota o directamente detrás del hoyo cuando otro jugador está por jugar.

En el Green

En el putting green, ningún jugador deberá pararse en la línea del putt del otro jugador o, cuando está ejecutando un golpe, hacer sombra sobre su línea del putt.

Los jugadores deberán permanecer en o cerca del green hasta que todos los jugadores del grupo hayan embocado.

Anotando scores

En el juego por golpes, un jugador que cumple la función del marcador deberá, de ser necesario, camino al próximo sitio de salida, verificar el score con el jugador correspondiente y anotarlo.

Ritmo de juego

Juego a Buen Ritmo y Sin Demoras

Habiendo un tiempo establecido por el comité de golf, los jugadores deberán jugar a buen ritmo.

Tiempo de juego

El tiempo de juego de una ronda, es aproximadamente de 4:45 hrs.

Primera vuelta (hoyos 1-9)	Break	Segunda vuelta (Hoyos 10-18)
2:12 hrs.	15 min.	2:18

Cada grupo es responsable de conservar la distancia con el grupo que lo precede. Si tiene un hoyo libre y está demorando al grupo que lo sigue, deberá ceder el paso sin tener en cuenta la cantidad de jugadores que lo integren.

Estar preparado para jugar

Los jugadores deben estar preparados para jugar tan pronto como sea su turno, el jugador tiene 45 segundos para ejecutar su golpe después del jugador que lo antecedió. Al jugar en, o cerca de, un putting green, deberán dejar sus bolsas o carros en una posición tal que les permita el desalojo rápido del green hacia el próximo sitio de salida.

Una vez completado el juego de un hoyo, los jugadores deberán abandonar inmediatamente el putting green.

Pelota perdida

Si un jugador cree que su pelota pueda estar perdida fuera de un hazard de agua o fuera de límites, para ahorrar el tiempo, debería jugar una pelota provisional.

El jugador que luego de ejecutar un tiro, al dirigirse a la dirección que salió su pelota y no

pudiendo encontrarla, tendrá cinco minutos para buscarla con el apoyo del grupo de juego, luego de eso estará en la obligación de volver a ejecutar el tiro acelerando el juego, pudiendo dar advertencia al grupo posterior y cederle el paso.

Los jugadores que buscan una pelota, no bien adviertan que la misma no ha de ser fácilmente encontrada, deberían hacer señas a los jugadores del grupo de atrás cediéndoles el paso. No deberían dejar transcurrir cinco minutos antes de proceder en la forma indicada. Una vez cedido el paso, no deberán continuar jugando hasta que el grupo que los haya pasado se encuentre fuera de su alcance.

Prioridad en la cancha

Los Foursomes y Threesomes tienen prioridad en la cancha, siempre y cuando mantengan el tiempo establecido del ritmo de juego, debiéndose tomar en cuenta la cortesía con los grupos posteriores.

Cuidado de la cancha

Bunker

Antes de abandonar un bunker, utilizando un rastrillo, los jugadores deberán nivelar y alisar cuidadosamente las irregularidades y pisadas, hechas por ellos o cualquier otra persona.

Reparación de Divots, Piques de Pelotas y Daños Causados por los Zapatos

Los jugadores deberán reparar cuidadosamente cualquier agujero de divot hecho por ellos (cubrir con arena), como también cualquier daño al green hecho por el impacto de una pelota (sea o no hecho por el propio jugador).

Los daños al green ocasionados por los zapatos de golf deberán repararse una vez completado el hoyo.

Prevención de Daños Innecesarios

Los jugadores evitaran dañar la cancha sacando divots al realizar swings de práctica o golpeando la cabeza de un palo contra el suelo, ya sea por enojo o por cualquier otra razón.

Al apoyar la bolsa o el asta-bandera, los jugadores deberán asegurarse de no ocasionar daños en la superficie del green.

Para no dañar el hoyo, ni los jugadores ni sus caddies deberán pararse demasiado cerca del mismo y deberán tener cuidado al manipular el asta-bandera o al sacar la pelota del hoyo. No deberán utilizar la cabeza de un palo para sacar una pelota del hoyo.

En el green, los jugadores no deberán apoyarse en un palo, particularmente al sacar la pelota del hoyo.

Antes de que los jugadores se retiren del green, el asta-bandera deberá ser repuesta correctamente en el hoyo.

Se deberá cumplir estrictamente lo que indiquen los avisos locales que regulan el desplazamiento de los carros de golf.

Cualquier accidente o daño provocado por un jugador (pelotazo, luna rota, etc.) deberá ser informado de inmediato a la oficina de golf, para poder utilizar el seguro que el Club tiene contratado.

3. CANCHA DE PRÁCTICA

La cancha de práctica es exclusiva para golfistas.

Los niños pequeños deben tener supervisión de un adulto, al poder resultar peligroso la manipulación del equipo de golf.

Todo menor tiene que estar supervisado por un adulto para poder hacer uso del segundo nivel.

El carrito recogebolas es uso exclusivo de los encargados.

Las bolas de práctica solo serán usadas únicamente dentro de la cancha de práctica, no debiendo hacer uso de ellas en el campo de golf.

Putting Green

Queda prohibido hacer uso de bolas de práctica, debiendo el jugador hacer uso de sus propias bolas de juego a excepción de los alumnos de la academia de golf en el horario de entrenamiento.

4. HORA DE SALIDA

Está controlada por los "starters".

Cada jugador deberá registrarse con el starter antes de comenzar el juego.

Cualquier jugador que no esté presente en el lugar de partida cinco minutos antes de la hora asignada perderá su turno y será reubicado de acuerdo a la disponibilidad del horario de salida.

Está terminantemente prohibido el ingreso a la cancha a cualquier persona que no haya sido previamente autorizada por el starter.

5. REGLAS LOCALES

En la cancha de golf se respetará las reglas de Royal & Ancient Golf Club de St. Andrews. También se respetará las reglas locales. Las reglas locales podrán ser modificadas en cualquier momento por el Capitán de golf.

6. CUIDADOS DE LA CANCHA

Es responsabilidad de los jugadores cuidar la cancha y/o exigir que sus caddies lo hagan, teniendo en cuenta lo siguiente:

- cubrir los divots a través de la cancha con arena
- rastrillar cuidadosamente los "bunkers" después de jugar y luego salir por la parte trasera o lateral (nunca por el frente).
- reparar los piques de pelotas en los greens.
- reparar cualquier daño que pudieran haber producido.

Uso de caddie de lunes a viernes

- Threesomes deberán llevar como mínimo un caddies
- Foursomes deberán llevar como mínimo dos caddies

Uso de caddie de sábado, domingo y feriado

- Twosomes deberán llevar como mínimo un caddie, pudiendo no llevar caddie después de las 2:00 p.m. previa autorización del Starter según las condiciones que presente la cancha de golf.

- Threesomes deberán llevar como mínimo dos caddies
- Foursomes deberán llevar como mínimo dos caddies

Todo jugador que salga al campo sin la asistencia de un caddie, tiene la obligación de cumplir con los cuidados necesarios, como, arreglar piques, cubrir con arena los divots y rastrillar los bunkers.

El incumplimiento de las normas serán sancionadas de la siguiente manera.

Primera falta: Amonestación escrita.

Segunda falta: Deberá contar con la asistencia de un caddie cada vez que salga al campo por el plazo 6 meses.

Tercera falta: Será remitido a la junta calificadora.

Todos los jugadores visitantes deberán llevar caddie de manera obligatoria, con excepción los menores de 17 años siendo opcional.

Jugador que no cuenta con hándicaps de la Federación Peruana de Golf, deberá llevar caddie obligatoriamente.

Está terminantemente prohibido practicar en la cancha de golf, existiendo una cancha de práctica para este efecto.

Ocasionalmente se permitirá jugar con dos pelotas, siempre y cuando sea día de semana, el jugador esté acompañado de un caddie y no produzca atraso a los demás jugadores en el campo.

Está prohibido utilizar pelotas de la cancha de práctica en el campo de golf.

7. CADDIES

Es obligación de los caddies, al igual que de los jugadores, cuidar la cancha de golf. Los caddies están bajo la autoridad del caddie-master quien reportará cualquier falta al Head Pro de golf para la aplicación de la sanción correspondiente.

Están clasificados e identificados en 2 categorías:

- Caddie de primera
- Caddie de segunda

La tarifa de los caddies está publicada en la pizarra de golf.

8. PRINCIPIANTES.

Los jugadores principiantes (que no cuenten con hándicap nacional) deberán obligatoriamente contratar un caddie.

Si desean hacer uso de la cancha los días sábados, domingos y feriados, deberán hacerlo, aunque estén acompañados por otro jugador con hándicap nacional, a partir de las 2 de la tarde, salvo que el starter considere que las circunstancias permitan que pueda salir a jugar antes.

9. VISITANTES E INVITADOS

Los visitantes e invitados podrán hacer uso de la cancha de golf de lunes a viernes a partir de las 7:30 a.m. y los sábados, domingos y feriados a partir de las 11:00 a.m. previa coordinación

con la oficina de golf.

De lunes a viernes los asociados podrán presentar hasta tres invitados para hacer uso de la driving range o la cancha de golf, siendo los sábados, domingos y feriados solo un invitado.

Los invitados tienen las mismas obligaciones que los asociados. Además deben presentar al starter el recibo de pago por derecho de green-fee y alquiler de palos, si fuera el caso. Deben forzosamente, cada uno, contratar los servicios de un caddie.

10. RECIPROCIDAD

Cuando en nuestro Club se realice un torneo organizado por la Federación Peruana de Golf los socios tendrán facilidades para jugar en otras canchas (Acuerdo de Capitanes de Golf de los Clubes afiliados a la FPG). Se procederá de la siguiente manera:

Torneo de mayores FPG

Los lunes no hay reciprocidad.

- De martes a viernes la reciprocidad es hasta las 12:30 p.m. y el cupo es de 16 golfistas en cada Club.
- Los sábados, domingos y feriados la reciprocidad es:
Dos foursome antes de las 8:00 a.m. y después de las 10:00 a.m. los restantes, el cupo es de 16 golfistas en cada Club.
- Los golfistas que hagan uso de la reciprocidad podrán ingresar a los Clubes 45 minutos antes de la hora de inicio de uso del campo de golf.

Torneo de menores FPG

- Durante el verano no hay reciprocidad
- Durante el invierno se procederá bajo el mismo horario de reciprocidad que para los torneos de mayores de FPG.

11. CARRITOS DE GOLF

Los jugadores que utilicen carritos de golf deben respetar el reglamento, emitido por el Comité de Golf. el mismo que se encuentra pegado en el parabrisas de los carritos.

Los siguientes son requisitos para que una persona pueda utilizar un carrito de golf:

- Los carros deberán circular por los caminos señalizados. A falta de estos, deberán transitar prioritariamente por el rough.
- Solo deben ingresar al fairway de acuerdo a la regla de 90 grados.
- En los pares 3, está terminantemente prohibido el ingreso de carro al fairway o rough.
- Se podrá llevar un máximo de 3 personas mientras que el carro se mantenga en los caminos y no ingresar al rough ni al fairway.
- No deberán pasar las señales instaladas cerca al green (letreros, soguillas), en caso no esté señalizado, no deberán acercarse a menos de 50 metros a los greens.
- Evitar las "zonas de reparación" o las de riego reciente.
- Los carros deberán permanecer estacionados en la zona de parqueo correspondiente (cancha de práctica, tee de salida hoyo 1, tee de salida hoyo 10).

- Los carros deberán permanecer estacionados en los caminos cuando el jugador se dirija al tee que le corresponde jugar.
- Edad mínima 16 años, acompañado de un adulto ó previa autorización del padre.
- Presentar al starter el recibo de pago de alquiler del carrito, si este es alquilado.
- Estar al día en el pago de las cuotas de guardianía, mantenimiento y limpieza de su carrito, si fuera propio.

12. SANCIONES

Toda falta se comunicara a la Junta Calificadora y de Disciplina, siendo los encargados de aplicar la sanción respectiva según estatuto.

VOCAL CAPITAN DE GOLF